

УТВЕРЖДЕНО
СТ.2018.ТСТ.ТД.00000 РПР-ЛУ

ПРОГРАММА "ТЕСТЕР"

Руководство программиста

СТ.2018.ТСТ.ТД.00000 РПР

Листов 7

Инв.№ подл.	Подп. и дата	Взамен инв. №	Инв.№ дубл.	Подп. и дата

СОДЕРЖАНИЕ

1	Назначение программы.....	3
2	Условия применения.....	4
3	Структура файлов программы.....	5
4	Редактирование сценариев в программе.....	7
	Перечень сокращений.....	8

1 Назначение программы

Программное обеспечение является инструментом для проверки функционирования системы, её менеджеров и алгоритмов.

Тестирование выполняется посредством запуска проверок с панели программы, на которой также выводится информация о воспроизведении тестов и результаты проверки.

2 Условия применения

В связи с тем, что запуск тестов может привести к сбою в работе тестируемого проекта и его алгоритмов, рекомендуется запускать программу и воспроизводить плейлисты с тестами на резервном устройстве (при наличии), выведенном из работы. Перед проведением тестирования рекомендуется выполнить процедуру резервного копирования данных тестируемого проекта.

Программист, разрабатывающий тесты, которые предназначены для воспроизведения в программе, должен обладать навыками программирования на языке CTRL.

3 Структура файлов программы

Все файлы для тестера подгружаются из каталога ресурсов, который содержит в себе четыре обязательных раздела:

1) Категории (categories/) (рисунок 1). Данный раздел предназначен для хранения категорий, которые будут доступны в выпадающем списке области «Тесты». Раздел включает в себя перечень категорий в формате *.txt, содержимым которых является список входящих в категорию тестов. Список тестов формируется из наименований файлов тестов.

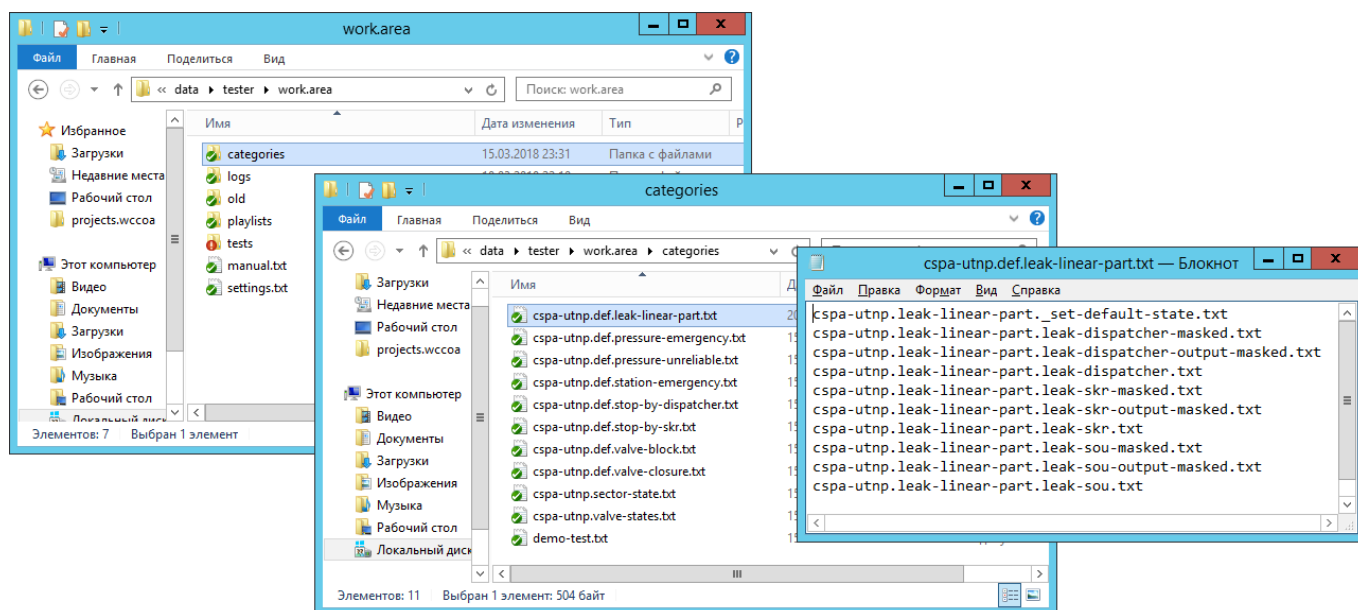


Рисунок 1 – Раздел категорий с тестами

2) Логи (logs/). Раздел предназначен для хранения данных таблицы с результатами выполненных плейлистов.

3) Плейлисты (playlists/). Данный раздел предназначен для хранения плейлистов, которые будут доступны в выпадающем списке области «Воспроизведение». Раздел включает в себя перечень плейлистов в формате *.txt, содержимым которых является список входящих в плейлист тестов. Список тестов формируется из наименований файлов тестов.

4) Тесты (tests/). Данный раздел предназначен для хранения всех тестов, которые можно добавить в категории и плейлисты, с последующей возможностью их воспроизведения. Каждый тест представляет собой сценарий, написанный на языке CTRL и который будет воспроизведен при запуске теста. Также содержимое сценария можно просмотреть и отредактировать в самой программе.


Файл с настройками цветов сообщений, отображаемых в журнале, находится в каталоге colorDB. Файл доступен для редактирования в текстовом редакторе.


Файлы с настройками текстов сообщений, отображаемых в журнале, находятся в каталогах msg\en_US.utf8 (для английского языка) и msg\ru_RU.utf8 (для русского языка). Файлы также доступны для редактирования в текстовом редакторе.

4 Редактирование сценариев в программе

В программе реализована возможность просмотра и редактирования сценариев тестов.

Область «Тесты» содержит поле (рисунок 2), предназначенное для отображения кода теста, выбранного в таблице сверху.

Поле позволяет редактировать код. Сохранение внесенных в код изменений выполняется нажатием кнопки .

Функция редактирования доступна также в текстовом редакторе, открывающемся по нажатию кнопки .

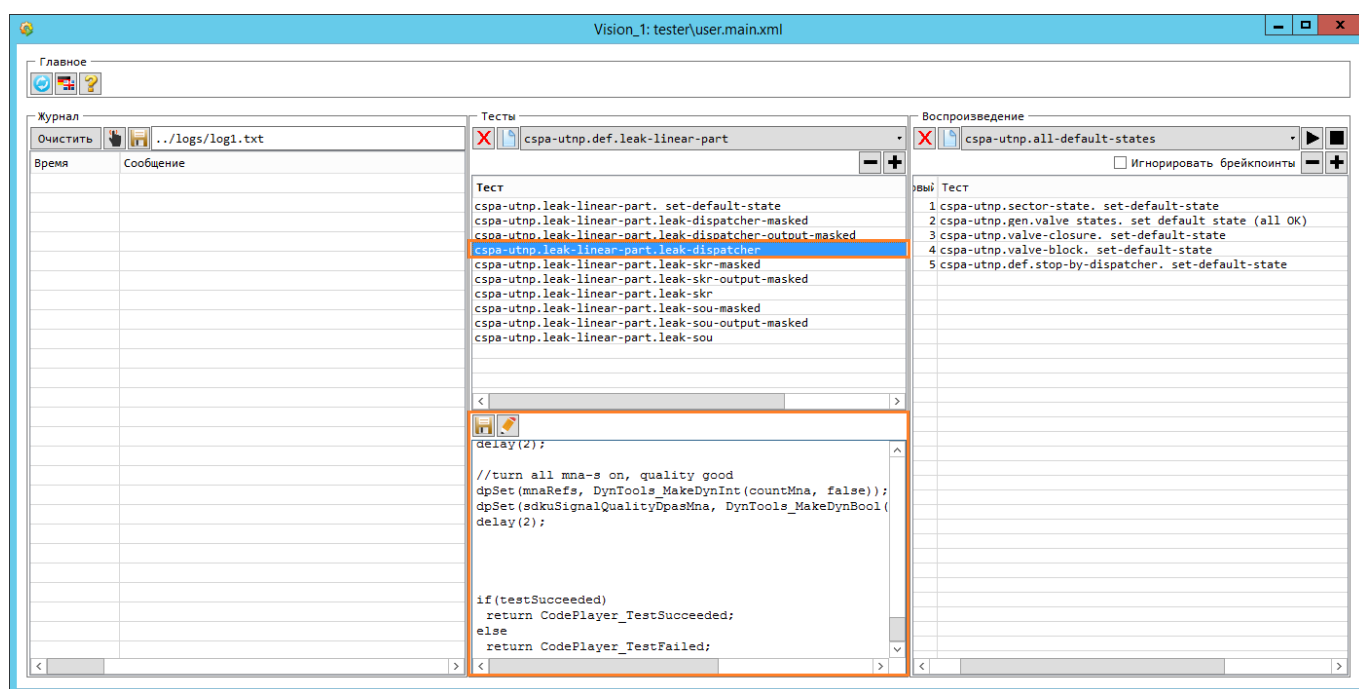


Рисунок 2 – Редактирование сценариев

При создании/редактировании сценариев тестов необходимо учитывать то, что тесты должны возвращать результаты выполнения сценария следующими константами: `CodePlayer_TestSucceeded` (тест прошел успешно), `CodePlayer_TestFailed` (тест был провален).

ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ

Сокращение	Расшифровка
CTRL	Язык сценариев Control